



决策的 54个基本

做好决策需掌握的基础原则

期望收益最大化

做期望收益
最大的事
而不是成功概率
最大的事

$$E(X) = \sum_i x_i \cdot p_i$$

x_i : 每个可能结果的数值

p_i : 该结果发生的概率

$E(X)$: 所有结果的预期收益

合理下注

永远给自己 留一手牌



$$f^* = \frac{bp - q}{b} = \frac{p(b + 1) - 1}{b}$$

f 为现有资金应进行下次投注的比例

b 为投注可得的赔率（不含本金）

p 为获胜率

q 为落败率，即 $1 - p$

贝叶斯更新

你永远有最好的 下一步



$$P(A | B) = \frac{P(A)P(B | A)}{P(B)}$$

$P(A|B)$: 事件 B 发生时, 事件 A 发生的概率 (后验概率)

$P(B|A)$: 事件 A 发生时, 事件 B 发生的概率 (似然率)

$P(A)$: 事件 A 的先验概率

$P(B)$: 事件 B 的总概率

掌控不确定性

**决策的艺术在于
让不确定性
变得可控**

不确定性



可控性



忘记沉没成本

**不要让
过去的投入
绑架你
现在的决策**

过去的投入



现在的决策



连续决策

决策不是
一次性的行为
而是不断
调整的过程

一次性



不断调整



承认偏见

决策的基础是
了解和承认
你的偏见

过于追求全面



承认偏见



可逆决策

**优先选择
可调整的决策
减少不可逆的
风险**

不可逆



可调整



重要优先

**长期重要的事
永远在首位
避免因紧急任务
分心**

紧急任务分心 长期任务规划



闭环原则

在满足
基本需求后
克制追求完美
先完成闭环

满足基本



追求完美



40-70%法则

**信息达到
40%-70%时
采取行动
避免信息过载**

信息过载



信息适度



最小化后悔原则

考虑未来
可能后悔的选项
而不是
当前最现实的

当前最现实



未来最少后悔



忽略黑天鹅

不让极端事件 影响日常决策



极端事件



常规事件



等待均值回归

避免因短期波动
而过度反应
专注长期趋势

短期波动



长期趋势



守住能力圈

**在擅长领域
投入更多时间
避免在非擅长领域
浪费精力**

非擅长



擅长



斯特金法则

90%的任何事物
都是次优的
去寻找10%
最优的

次优



最优



汉隆剃刀

不要用恶意来解释
可以用愚蠢
解释的事情



恶意

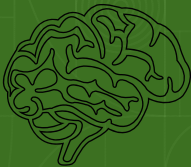


愚蠢



有限理性原则

不求最优
只求满意



最优



满意



计算机机会成本

你享受
获得的同时
也得计算
放弃的代价

不考虑代价



考虑代价



帕累托原则

寻找产生
80%的结果的
20%投入

80%

20%

最优



满意



冗余思维

狡兔三窟 以备不时之患



一个出路



多个出路



复利思维

本金
思维



- 1 以终为始
- 2 塑造内核

复制
价值



- 3 飞轮增长
- 4 复制自己

终身
进化



- 5 自动发生
- 6 全局最优

$$FV = PV(1 + i)^n$$

拒绝原则

优先
“不做什么”
这是最重要的
决策

想做什么



不做什么



果断原则

果断再果断
因为最坏的决策
往往是优柔寡断



犹豫



果断



优先级原则

始终把
设定边界和优先级
作为决策的核心



边界



优先级



正确优先原则

先做
正确的事情
再将事情
做正确

事情正确



正确事情



行动原则

更在意
行动中的小决定
而不是
规划中的大决策

大决策



小决定



最佳不完美原则

选择最佳的不完美
而不是
在寻找完美中
贻误时机



反事实决策法

思考

“假如……就好了”

通过这种假设
倒推当下最需要做的事
刷新自我



概率思维

决策不是为了
让确定收益最大化
而是未来持续向好的
概率最大化

最优



满意



用直接筛选

**用直觉框架
最靠谱的几个方案
再通过计算找出
胜率最高的选项**

繁琐分析



经验
直觉快速反应



灰度认知

认知环节
不是非黑即白
而是开放地
考虑各个维度选项
并赋予权重

非黑即白



灰度权重



黑白决策

**决策环节
不是模棱两可
而是清晰果断地
给出结论**

模棱两可



果断决策



六顶思考帽法

基于事实、感受
与风险综合决策
而不是以偏概全



白色信息帽



黑色谨慎帽



红色情感帽



黄色乐观帽



绿色创新帽



蓝色指挥帽

有限道德原则

先小人后君子
若理性不存在
则善良无意义

优先善良



优先理性



二阶理性

**不是先考虑
如何把事情做好
而是先考虑
要不要做**

优先做好



优先是否做



系统思维原则

不是只看单一部分
而是理解
整体系统的
动态关系

只看单一



理解整体



双我思维

通过“情绪我”与
“理性我”的对话
在情绪驱动
与理性判断间
寻找平衡

情绪我



理性我



时间算法

专注现在,放下过去
下注未来
依靠时间的
自动驾驶机制
周而复始

过去



现在



风险分散

不要把鸡蛋
放在同一个篮子里



单一选择



分散资源



半径算法

扩张认知半径
明确能力半径
减少行动半径



混球思维

1. 从不维护自己的正确
2. 从不在乎别人的评价
3. 从不受制于他人情感波动
4. 从不忌讳残忍的坦诚
5. 从不同情自己的遭遇
6. 从不停止疯狂的探索
7. 永远追寻伟大的意义

前景理论

不盲目追求
风险或安全
而是灵活应对
抓住收益最大
损失最小的机会

冒险/避险



及时调整策略



逆向思维

与其只盯着
成功之路
不如从反面出发
找到避免失败的
关键途径

只向前盼成功



反面出发
避免失败



可信度加权

**不是独断
也不是无差别“民主”
而是根据
参与者的专业性
对其意见
赋予不同权重
实现更高质量
集体决策**

墨菲定律

别轻视
小概率风险
预先防范
才能从容应对
最坏局面

轻视小概率风险



预先防范



战胜非理性六式

法则 1

勇于承认“我不知道”

法则 2

从长期出发

法则 3

知错就改, 不要自圆其说

法则 4

知识 + 实践, 独立思考

法则 5

从多个维度证伪

法则 6

习惯内化

多米诺效应

洞悉起点效应
预测连锁反应
掌控最终影响

单一决策



连锁反应



冒险三大法则

法则 1 > 可以冒险
但不要赌

法则 2 > 冒险时
不要拿
全部家当下注

法则 3 > 做好及时
撤退的准备

愿景算法

- ① 发现有什么是未来十年不会变化的
- ② 绘制最小化后悔表
- ③ 确定“以始为终”战略

自我归因偏误

放大外部影响
审视内在原因
校准成功归因

只自身努力



兼顾外部因



助推策略

不是强制改变行为
而是通过
小提示和激励
引导更好的决策

强制改变行为



小提示和激励



资源池思维

叠加每个微小努力
打造资源池
让整个系统
发挥威力

依赖他人



叠加微小努力



资产思维

多投入“资产”
少投入“费用”

随着资产的不断增厚
让系统价值越来越大

费用



资产

